Actores y Objetivos

Proyecto Glocal Island

**Centro Educativo:** Escuela Virgen de Guadalupe

**Ciclo Formativo:** Desarrollo de Aplicaciones Web

**Curso:** 2022-2023

**Grupo:** Glocal Guadalupe

**Alumnos:** Juan Manuel Rincón Navarro, Laura Merino Ortiz, David Pérez Sache, Daniel García Rasero.

1. **Niños entre 6 y 16 años de edad**
2. El objetivo de nuestra web es concienciar a los niños y niñas que las pequeñas decisiones que tomamos en nuestro dia a dia perjudican o ayudan al medioambiente. Creemos que la base de la concienciación está en la educación, así desde pequeños aprenden a cuidar del medioambiente.

Van a ser los principales beneficiarios de esta aplicación o juego, el objetivo principal para este grupo de beneficiarios será la de educar y acercar los problemas medioambientales a través del juego propuesto, así por consiguiente, una profunda concienciación sobre la situación actual.

# Profesores

Los profesores asignados a este proyecto tienen interés en comprobar cómo aplicamos los conocimientos aprendidos en el ciclo al desarrollo de un proyecto real, y comprobar que hemos alcanzado el nivel esperado para un profesional de Desarrollo de Aplicaciones Web.

Asimismo, tienen interés en detectar puntos de mejora en el proceso de aprendizaje del ciclo y, específicamente, en el módulo de proyecto.

# Escuela Virgen de Guadalupe y Fundación Loyola

La Fundación Loyola y en especial la Escuela Virgen de Guadalupe tiene interés en comprobar que, además de un profesional técnicamente competente, he reflexionado sobre los valores humanos, sociales y espirituales que quiero que guíen mi vida, creciendo como persona para los demás